GESTIÓN ÁGIL DE PROYECTOS CON SCRUM

Sesión 4

Ejercicio práctico

Marco de trabajo Agile Scrum

Información para el curso

1. No es necesario ningún conocimiento previo, pero sí cierta experiencia en la gestión de proyectos y de equipos humanos
2. Las sesiones van de +teoría a +práctica. Hay diapositivas específicas con preguntas para debatir, y ejercicios participativos
3. Te pido que me proporciones un poco de feedback durante la sesión. Si tienes dudas o quieres hacer algún comentario, abres directamente el micro y habla sin miedo

¿Quién os habla?

Josep Lluís Monte

Experiencia

Desde 1995. Gestión de proyectos tecnológicos
Implantación de métodos de trabajo, PMOs y Oficinas Técnicas
Agile Coach y Scrum Master en Pasiona Consulting

Formación

Ingeniero en Informática y Máster en educación y TIC (eLearning)
PRINCE2 en APM group. PSM, PSPO y SPS por Scrum.org

Aficiones

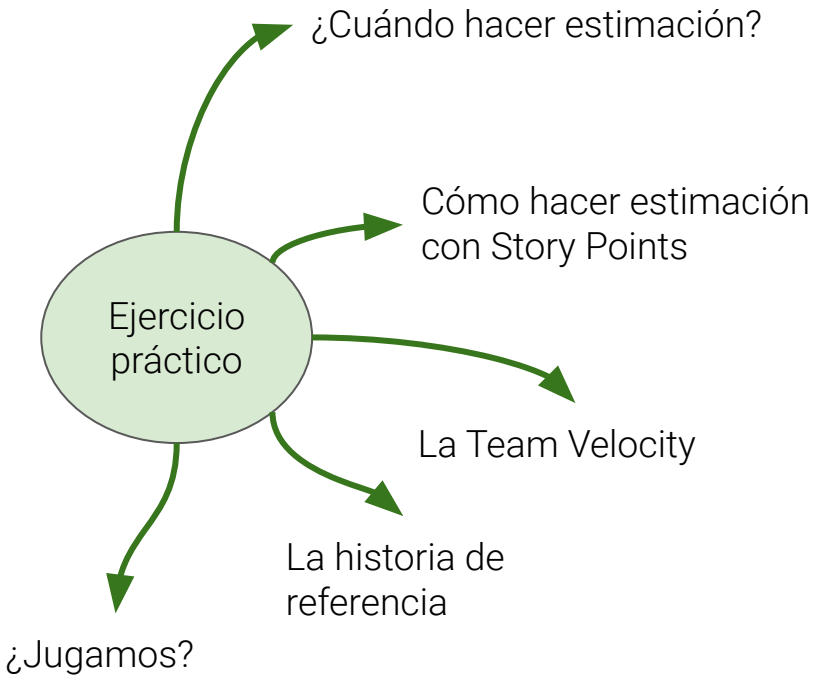
La fotografía (calaixagil.com/fotos_cat) e Instagram

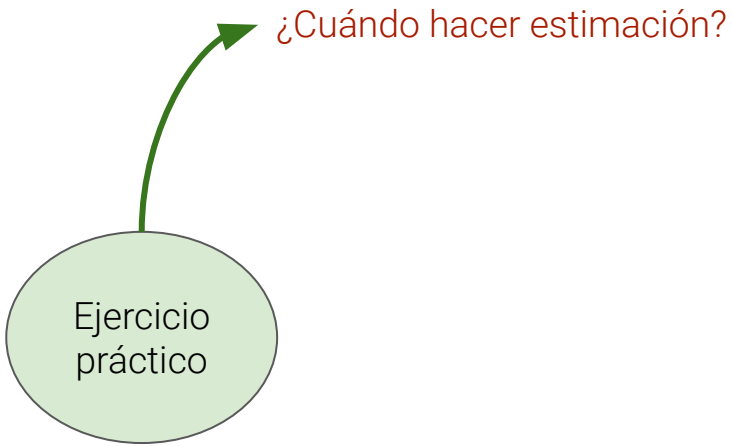
www.calaixagil.com
jlmoga@gmail.com

Bibliografía interesante

- Scrum Guide de Scrum.org
- Resources for Scrum Masters de Scrum.org
- Resources for Product Owners de Scrum.org
- Agile Manifesto

- Scrum y XP desde las trincheras (lliure distribució)
- Implantar Scrum con éxito (en Amazon)
- Gestión del cambio en proyectos tecnológicos: Seis claves para empoderar a la organización (en Amazon)
- Essential Scrum (en Amazon)


¿Cuándo hacer estimación?
Cómo hacer estimación con Story Points
Ejercicio práctico
La Team Velocity
La historia de referencia
¿Jugamos?


¿Cuándo hacer estimación?
Ejercicio práctico

Caso práctico

Ejercicio colaborativo

¿Cuándo hacemos estimación en Story Points?

¿* Cuándo crees que debemos hacer estimación de las historias de usuario?

Caso práctico

Ejercicio colaborativo

¿Cuándo hacemos estimación en Story Points?

Antes de construirla. Es decir, antes del Sprint Planning donde las vayamos a seleccionar.

¿* Qué reunión tenemos para esto?

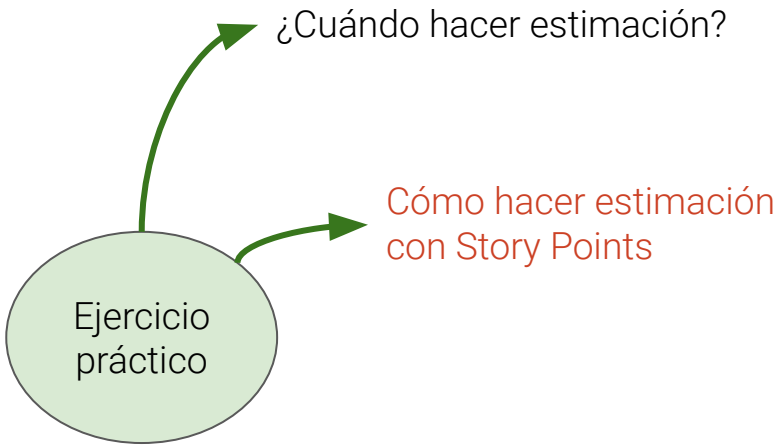
Caso práctico

Ejercicio colaborativo

¿Cuándo hacemos estimación en Story Points?

Antes de construirla. Es decir, antes del Sprint Planning donde las vayamos a seleccionar.

En un Refinement durante el Sprint anterior


¿Cuándo hacer estimación?
Cómo hacer estimación con Story Points
Ejercicio práctico

Caso práctico

Ejercicio colaborativo

Cómo hacer estimación en Story Points

¿Para qué sirve hacer estimación en Story Points?

¿Qué necesitamos?

¿Quién participa?

Caso práctico

Cómo hacer estimación en Story Points

¿Para qué sirve hacer estimación en Story Points?

Para tener una idea muy gráfica de qué esfuerzo representa construir una historia de usuario

¿Qué necesitamos?

DoR

Una dinámica (por ej: Planning Poker)

Vamos a la reunión con el trabajo preparado

¿Quién participa?

En la definición inicial: Scrum Team

En las estimaciones: los técnicos

El stakeholder no participa

Caso práctico

¿Qué necesitamos?

Tiempo para prepararla. En un Refinement durante el Sprint anterior. La historia de usuario debe estar “ready”:

- Priorizada por el Product Owner
- Completamente descrita a nivel necesidad por los usuarios
- Si es necesario, hemos hecho una Refinement con los usuarios
- Con los criterios de aceptación claros
- Sin grandes dudas sobre su viabilidad, tecnología, organización, impacto sobre otras, etc

Caso práctico

¿Cómo hacer estimaciones con Story Points?

La herramienta para hacer estimaciones en Story Points

Caso práctico

¿Cómo hacer estimaciones con Story Points?

La herramienta para hacer estimaciones en Story Points

¿Qué significa cada valor?

www.scrumpoker-online.org

Caso práctico

¿Cómo hacer estimaciones con Story Points?

¿Cómo lo hacemos?

Para una historia de usuario dada, se exponen sus características y toda la información necesaria para poder dar una valoración, (incluyendo los criterios de aceptación y el DoD)

Una vez hecha la exposición, cada miembro del equipo la puntúa en Story Points. Antes se pueden hacer preguntas para acabar de afinar la funcionalidad o aclarar dudas

Caso práctico

¿Cómo hacer estimaciones con Story Points?

Imparcialidad

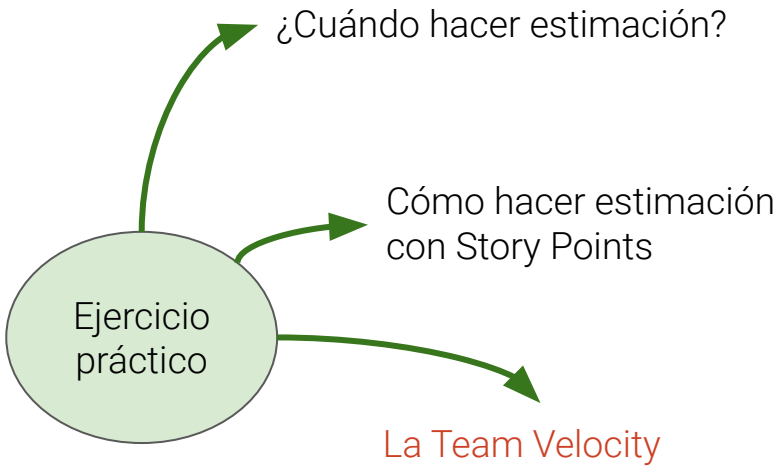
Es necesario que, en el momento de votar, todo el mundo lo haga al mismo tiempo

Es necesario evitar que las personas con más conocimiento monopolicen la votación

Consenso

No se espera que todo el equipo puntúe con el mismo valor, pero sí que se parezcan

Si no es así, la persona que ha votado más alto y más bajo explican los motivos, se consensúa nuevamente el alcance y se vuelve a votar


¿Cuándo hacer estimación?
Cómo hacer estimación con Story Points
Ejercicio práctico
La Team Velocity

Caso práctico

¿Cómo hacer estimaciones con Story Points?

¿* Para qué sirve valorar el esfuerzo que representa hacer realidad una Historia de Usuario?

Caso práctico

¿Cómo hacer estimaciones con Story Points?

Para tener la **Team Velocity**

1

Una vez el equipo es capaz de estimar las historias de usuario con agilidad, en el Sprint Planning ahora es más sencillo escoger qué volumen de historias de usuario seleccionamos para el Sprint

2

Permite estabilizar el volumen de desarrollo a cada sprint

3

Es una herramienta para determinar el tiempo del proyecto y los costes

Caso práctico

¿Cómo hacer estimaciones con Story Points?

La Team Velocity

¿* Y por qué no medimos el esfuerzo de una historia de usuario en horas? (Y nos ahorramos “juegecitos”)

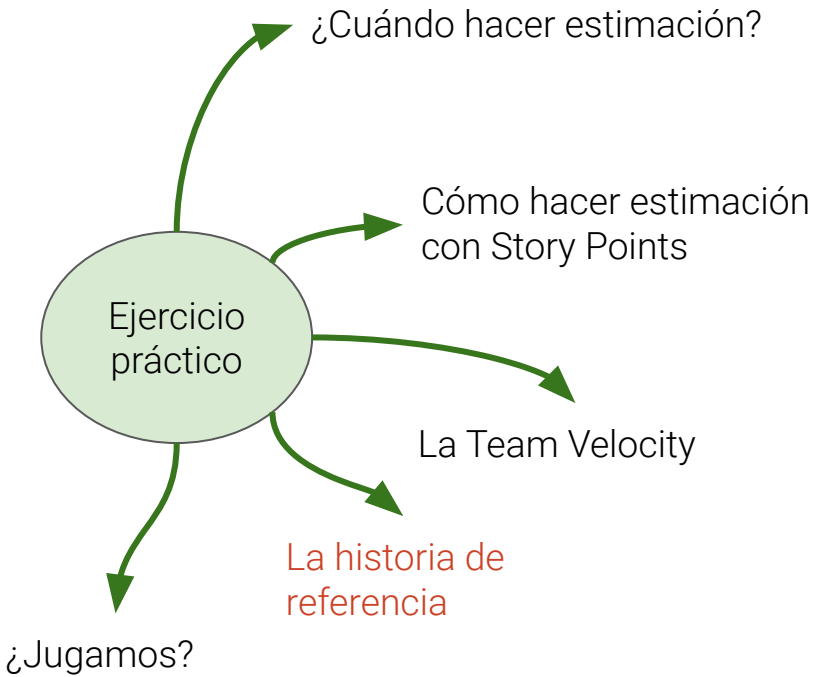
Caso práctico

¿Cómo hacer estimaciones con Story Points?

La Team Velocity

¿Y por qué no medimos el esfuerzo de una historia de usuario en horas? (Y nos ahorramos "juegecitos")

1. **"¿Falta mucho papa?":** Medir en horas solo contempla el tiempo. Falta la variable de la complejidad. **El equipo ha de centrarse en averiguar la complejidad**
2. **"El dilema del arquitecto y del programador junior":** Hacer estimaciones en puntos de historia hace que el equipo llegue a consensos de forma más sencilla
3. Hacer una medición en un valor relativo provoca **menos presión** en el equipo
4. Hacer estimación con story points hace que el equipo haga estimaciones de forma mucho **más rápida** y con menos discusiones que cuando se trata de encontrar horas


¿Cuándo hacer estimación?
Cómo hacer estimación con Story Points
Ejercicio práctico
La Team Velocity
La historia de referencia
¿Jugamos?

Caso práctico

Como hacer la **1ª estimación** del equipo en Story Points

La “Historia de referencia”

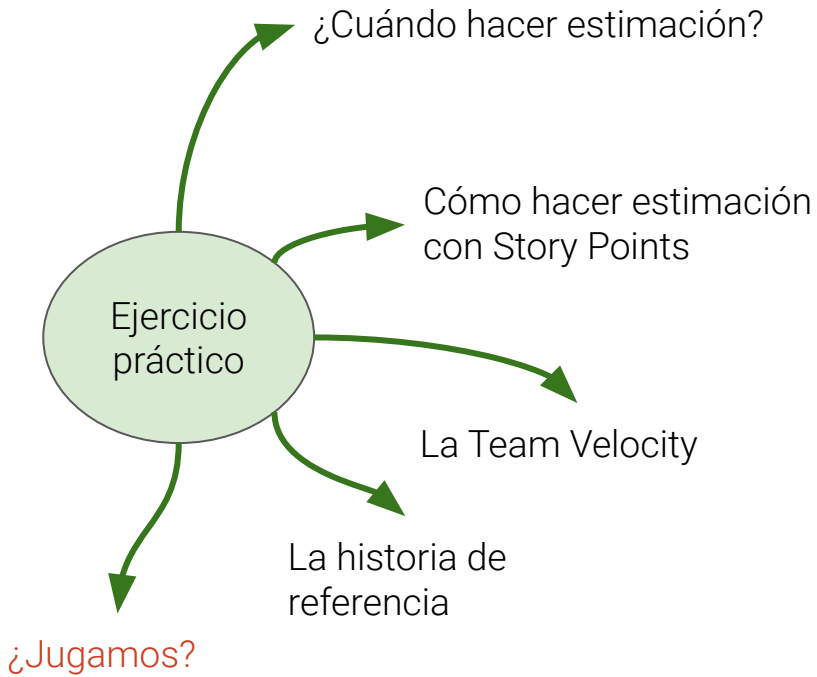
1 Explica una historia

Explica una historia que sea familiar para todo el equipo, **ha de ser sencilla**, y que todo el equipo entienda la complejidad de la misma manera. **Ha de ser una historia pequeña**

2 Valora la historia

Haz que el equipo la valore en Story Points y repite el proceso de votación hasta que el equipo haga una valoración parecida
A partir de ese momento, para cualquier otra estimación, el equipo deberá de tomar como referencia en sus estimaciones la historia de referencia

3 Utiliza la plantilla de valoraciones


¿Cuándo hacer estimación?
Cómo hacer estimación con Story Points
Ejercicio práctico
La Team Velocity
La historia de referencia
¿Jugamos?

Caso práctico

5 minutos de descanso

Caso práctico

Como hacer la **1ª estimación** del equipo en Story Points

¿Lo probamos?

Vamos a crear para nosotros una historia de referencia para nuestros **proyectos de cocina** en una empresa de *catering* de nuestra propiedad

En el siguiente ejercicio vosotros jugaréis el papel de Técnicos (*Developers*), con el objetivo de "pesar" una historia que os sirva de referencia para futuros proyectos de cocina

Caso práctico

Ejercicio colaborativo

Como hacer la **1ª estimación** del equipo en Story Points

Historia de referencia para proyectos de cocina

Tenemos una cena. 2 personas en total. Hemos pensado en hacer algo sencillo:

Lista de necesidades:

- Para dos
- Huevos y jamón (de calidad, por favor)
- Se tiene que hacer en el domicilio
- Una vez hecho se sirve en la mesa y el servicio acaba

Criterios aceptación:

- Al día siguiente enviáis una encuesta de satisfacción

Caso práctico

Ejercicio colaborativo

Como hacer la **1ª estimación** del equipo en Story Points

Historia de referencia para proyectos de cocina

Huevos con jamón

en grupos

- Debatid sobre las acciones técnicas necesarias. Sobre las complejidades y necesidades
- Repartid roles y responsabilidades
- Si tenéis dudas las resolvemos cuando entre a vuestro grupo
- Cread un room en https://www.scrumpoker-online.org/
- **No hagáis ninguna votación ni hagáis público vuestra intención de voto hasta que yo entre**

Caso práctico

Como hacer la **1ª estimación** del equipo en Story Points

Ya tenemos una historia de referencia para nuestros proyectos de cocina

Este ejercicio ha permitido que os conozcáis un poco, y que establezcáis un marco mental que os ayude a estimar las tareas desde una perspectiva parecida

¿* Qué pasa si el equipo cambia?

Caso práctico

Ejercicio colaborativo

Un proyecto más complicado

Tenemos un almuerzo familiar para un aniversario.
Vendrán 20 personas a degustar una fantástica.....

Lista de necesidades:

- Para 20 personas
- Hay diferentes gustos. Así que hemos decidido hacer dos paellas para 10
- Se tiene que hacer en el domicilio
- El servicio incluye una persona que sirve las bebidas y atiende a los comensales durante el almuerzo
- Se incluyen las bebidas y los postres

Criterios de aceptación

- Al día siguiente enviáis una encuesta de satisfacción, y llamáis al cliente para ver si todo estaba bien

Caso práctico

Ejercicio colaborativo

Un proyecto más complicado

Paella

en grupos

- Debatid sobre las acciones técnicas necesarias. Sobre las complejidades y necesidades
- Repartid roles y responsabilidades
- Si tenéis dudas las resolvemos cuando entre a vuestro grupo
- Cread un room en https://www.scrumpoker-online.org/
- **No hagáis ninguna votación ni hagáis público vuestra intención de voto hasta que yo entre**

¡¡Muchas gracias!!

¿Alguna pregunta?

ww.calaixagil.com
moga@calaixagil.com